

Tiny Minds Általános Szerződési Feltételek (ÁSZF)

Verzió: 1.0

Hatálybalépés: 2026. 06. 30.

Utolsó módosítás: 2026. 06. 30.

1. Bevezetés

Jelen Általános Szerződési Feltételek (a továbbiakban: **ÁSZF**) szabályozzák a Tiny Minds mobilalkalmazás (a továbbiakban: **Alkalmazás**) használatának feltételeit.

Az ÁSZF célja, hogy meghatározza az Alkalmazást üzemeltető és a Felhasználók jogait és kötelezettségeit, valamint a Szolgáltatás igénybevételének szabályait.

Az Alkalmazás használatának megkezdésével a Felhasználó kijelenti, hogy jelen ÁSZF rendelkezéseit megismerte, megértette és magára nézve kötelezőnek fogadja el.

2. A Szolgáltató adatai

Szolgáltató:

Baráth Csaba egyéni vállalkozó

Székhely:

Dorog, Hegyalja utca 1.

E-mail:

tinymindsquiz@gmail.com

Adószám:

56467545-1-31

A Szolgáltató biztosítja a Tiny Minds alkalmazás működését és üzemeltetését.

3. Fogalommeghatározások

Jelen ÁSZF alkalmazásában:

Alkalmazás: a Tiny Minds elnevezésű mobiltelefonos kvízzjáték.

Szolgáltató: az Alkalmazást üzemeltető természetes személy vagy egyéni vállalkozó.

Felhasználó: minden olyan természetes személy, aki az Alkalmazást használja.

Felhasználói fiók: a Felhasználóhoz kapcsolódó játékprofil, amely tartalmazza a játékállást, pontszámokat, statisztikákat és egyéb adatokat.

Ranglista: az Alkalmazásban közzétett pontszámok és eredmények összesítése.

Virtuális pontok: a játék során megszerezhető digitális pontok, amelyek kizárólag a játék részei, készpénzre nem válthatók át és vagyoni értékkel nem rendelkeznek.

Előfizetés: az Alkalmazáson belül megvásárolható, automatikusan megújuló szolgáltatás.

Egyszeri vásárlás: az Alkalmazáson belül egyszeri díj ellenében megvásárolható digitális tartalom vagy funkció.

4. Az Alkalmazás célja

A Tiny Minds egy tudásalapú mobiltelefonos kvízzjáték.

Az Alkalmazás lehetőséget biztosít többek között:

- kvízkérdések megválaszolására;
- pontok gyűjtésére;
- játékstatisztikák vezetésére;
- nyilvános ranglistákban való részvételre;
- alkalmazáson belüli előfizetések használatára;
- egyszeri vásárlásokra;
- jutalmazott reklámok megtekintésére.

A Szolgáltató jogosult az Alkalmazás funkcióit bármikor módosítani, bővíteni vagy megszüntetni.

5. A szerződés létrejötte

A Felhasználó és a Szolgáltató közötti szerződés az Alkalmazás első használatával és jelen ÁSZF elfogadásával jön létre.

A szerződés elektronikus úton létrejött szerződésnek minősül.

Az ÁSZF elfogadása nélkül az Alkalmazás nem használható.

6. A szolgáltatás igénybevételének feltételei

Az Alkalmazás használata önkéntes.

A Felhasználó köteles az Alkalmazást rendeltetésszerűen használni.

A Felhasználó köteles valós adatokat megadni minden olyan esetben, amikor az Alkalmazás adatbekérést végez.

A Szolgáltató fenntartja a jogot arra, hogy a szolgáltatás egyes funkcióit csak meghatározott feltételek teljesülése esetén tegye elérhetővé.

7. Kiskorú felhasználók

A 16. életévüket be nem töltött felhasználók kizárólag törvényes képviselőjük hozzájárulásával jogosultak a Szolgáltatás használatára, amennyiben azt az alkalmazandó jogszabályok előírják.

A 16 év alatti Felhasználó kijelenti, hogy a Szolgáltatás használatához – amennyiben azt jogszabály előírja – rendelkezik a szükséges szülői vagy törvényes képviselői hozzájárulással.

18 éven aluli személyek kizárólag törvényes képviselőjük hozzájárulásával jogosultak játékon belüli vásárlást végrehajtani. Kérjük, hogy a jelen Szerződési Feltételeket törvényes képviselőjükkel tekintsék át, és győződjenek meg arról, hogy az abban foglaltakat megértették és elfogadják.

A Szolgáltató jogosult a szolgáltatás igénybevételét korlátozni vagy megszüntetni, ha hitelt érdemlően tudomására jut, hogy a Felhasználó a jelen pontban foglalt feltételeknek nem felel meg.

8. Felhasználói fiók

A Tiny Minds használatához a Felhasználó játékprofilja a támogatott platformok (különösen Google Play Games vagy Apple Game Center) azonosítási szolgáltatásain keresztül jöhet létre.

A Felhasználó felelős azért, hogy az általa használt platformfiókhoz való hozzáférését biztonságosan kezelje.

A Felhasználó köteles a játék során valós adatokat megadni, amennyiben az Alkalmazás adatbekérést végez.

A Szolgáltató jogosult a nyilvánvalóan valótlan, sértő, jogellenes vagy más személy jogait sértő adatok módosítását kérni vagy azokat eltávolítani.

9. Felhasználónév és iskola megjelenítése

A Felhasználó jogosult saját felhasználónevet választani.

A Felhasználó dönthet úgy, hogy megadja középiskolájának vagy felsőoktatási intézményének nevét, amely a ranglistákon a felhasználónév mellett megjelenhet.

A Felhasználó kizárólag olyan megnevezést használhat,

- amely nem jogellenes,
- nem sérti más személy jogait,
- nem megtévesztő,
- nem obszcén,
- nem gyűlöletkeltő,
- nem reklámcélú.

A Szolgáltató jogosult a fenti feltételeknek nem megfelelő felhasználónevet vagy intézménynév-megjelölést előzetes értesítés nélkül eltávolítani, módosítani vagy annak megváltoztatását kérni.

10. Ranglista

Az Alkalmazás nyilvános ranglistákat működtet.

A ranglistákon különösen az alábbi adatok jelenhetnek meg:

- felhasználónév;
- pontszám;
- helyezés;
- a Felhasználó által megadott iskola vagy felsőoktatási intézmény neve.

A Szolgáltató nem garantálja, hogy a ranglisták folyamatosan elérhetők vagy hibamentesek.

A Szolgáltató jogosult:

- ranglisták létrehozására;
- ranglisták megszüntetésére;
- ranglisták újraindítására;
- pontszámok újraszámítására;

- hibás eredmények javítására.

Technikai hiba vagy csalás gyanúja esetén a Szolgáltató jogosult a ranglista módosítására.

11. Virtuális pontok

A játék során megszerzett pontok, jelvények, eredmények vagy egyéb virtuális elemek kizárólag a Tiny Minds játék részei.

Ezek:

- nem minősülnek pénznek;
- nem ruházhatók át más Felhasználóra;
- nem értékesíthetők;
- készpénzre nem válthatók;
- nem képviselnek vagyoni értéket.

A Szolgáltató jogosult a virtuális pontok rendszerét bármikor módosítani.

12. Kérdésbank és játéktartalom

A Szolgáltató jogosult a Tiny Minds kérdésbankját és egyéb játéktartalmait bármikor:

- bővíteni;
- módosítani;
- javítani;
- törölni;
- kategorizálni;
- átrendezni.

A Szolgáltató nem garantálja, hogy valamennyi kérdés hibamentes.

Amennyiben valamely kérdés hibásnak bizonyul, a Szolgáltató jogosult annak javítására, illetve a hibából eredő pontszámok vagy eredmények módosítására.

A Szolgáltató nem köteles előzetesen értesíteni a Felhasználókat a kérdésbank módosításáról.

13. Frissítések

A Szolgáltató jogosult az Alkalmazást bármikor frissíteni.

A frissítések tartalmazhatnak különösen:

- új funkciókat;
- hibajavításokat;
- biztonsági javításokat;
- teljesítményoptimalizálásokat;
- új játékmódokat;
- új kérdéskategóriákat.

A Szolgáltató nem vállal felelősséget azért, ha a Felhasználó a szükséges frissítések telepítésének elmulasztása miatt nem tudja megfelelően használni az Alkalmazást.

14. A játékmenet és a játékegyensúly módosítása

A Szolgáltató folyamatosan fejleszti a Tiny Minds alkalmazást annak érdekében, hogy a játékélmény kiegyensúlyozott, biztonságos és élvezetes maradjon.

Ennek érdekében a Szolgáltató jogosult különösen:

- a pontszámítási rendszer módosítására;
- a jutalmazási rendszer módosítására;
- a kérdések nehézségének módosítására;
- a kérdésbank bővítésére, javítására vagy átszervezésére;
- új játékmódok bevezetésére;
- meglévő játékmódok módosítására vagy megszüntetésére;
- események, versenyek és szezonok indítására vagy lezárására;
- virtuális jutalmak és egyéb játékelemek módosítására;
- a játékegyensúly fenntartásához szükséges egyéb változtatások végrehajtására.

A Szolgáltató jogosult a fenti módosításokat előzetes értesítés nélkül végrehajtani, amennyiben azok a szolgáltatás működésének biztosítását, a játékegyensúly fenntartását, a csalások megelőzését, a biztonság növelését vagy a felhasználói élmény javítását szolgálják.

A Felhasználó tudomásul veszi, hogy a játék fejlődésével egyes funkciók, pontozási szabályok, jutalmazási rendszerek vagy egyéb játékelemek időről időre megváltozhatnak.

15. Előfizetések

A Tiny Minds alkalmazás egyes funkciói előfizetés keretében vehetők igénybe.

Az előfizetések megvásárlása és kezelése a Google Play Áruház vagy az Apple App Store rendszerén keresztül történik.

Az előfizetés díját, időtartamát és a hozzá kapcsolódó szolgáltatásokat az Alkalmazás a vásárlás előtt egyértelműen megjeleníti.

Az előfizetés – amennyiben az adott alkalmazás-áruház szabályai szerint automatikusan megújuló előfizetés – a választott időszak végén automatikusan meghosszabbodik, kivéve, ha a Felhasználó azt a Google Play Áruházban vagy az Apple App Store-ban a megújulás előtt lemondja.

Az előfizetés lemondását, kezelését és a fizetési mód módosítását kizárólag a Google Play Áruház vagy az Apple App Store felületén lehet elvégezni.

16. Egyszeri vásárlások

Az Alkalmazás egyszeri díj ellenében megvásárolható digitális tartalmakat vagy szolgáltatásokat is kínálhat.

A vásárlások lebonyolítását a Google Play Áruház vagy az Apple App Store végzi.

A sikeres vásárlás után a megvásárolt digitális tartalom a Felhasználó számára az alkalmazásban elérhetővé válik.

A visszatérítésekre a vásárlást lebonyolító alkalmazás-áruház saját szabályzata és az alkalmazandó jogszabályok irányadók.

17. Fizetések

A Szolgáltató bankkártya- vagy egyéb fizetési adatokat nem kezel és nem tárol.

A fizetési tranzakciókat a Google Play Áruház vagy az Apple App Store saját fizetési rendszere dolgozza fel.

A Szolgáltató kizárólag a vásárlás teljesítéséhez szükséges technikai információkat kapja meg.

18. Reklámok

Az Alkalmazás reklámokat jeleníthet meg.

A Tiny Minds jelenleg nem személyre szabott hirdetéseket alkalmaz.

Az Alkalmazás jutalmazott reklámokat is tartalmazhat, amelyek megtekintéséért a Felhasználó a játékban virtuális jutalomban részesülhet.

A reklámok megjelenítését külső szolgáltató biztosítja.

A Szolgáltató nem vállal felelősséget a harmadik fél által közzétett reklámok tartalmáért, ugyanakkor törekszik arra, hogy megbízható hirdetési partnereket vegyen igénybe.

19. Tiltott magatartások

A Felhasználó köteles az Alkalmazást jogszerűen és rendeltetésszerűen használni.

Különösen tilos:

- csalás;
- pontszámok manipulálása;
- ranglisták manipulálása;
- több felhasználói fiók létrehozása jogosulatlan előnyszerzés céljából;
- automatizált programok (botok) használata;
- makrók használata;
- módosított alkalmazás (APK, IPA vagy egyéb kliens) használata;
- az alkalmazás forráskódjának vagy kommunikációjának jogosulatlan módosítása;
- biztonsági hibák szándékos kihasználása;
- a szolgáltatás működésének akadályozása;
- más Felhasználók zaklatása;
- sértő, gyűlöletkeltő vagy jogellenes felhasználónév használata;
- más személy jogainak megsértése;
- a Szolgáltató rendszereinek jogosulatlan elérése vagy annak megkísérlése.

20. Csalás elleni intézkedések

A Szolgáltató jogosult minden olyan eseményt kivizsgálni, amely a tisztességes játékot veszélyeztetheti.

Ennek során a Szolgáltató különösen jogosult:

- játékeredmények felülvizsgálatára;
- pontszámok javítására;
- ranglisták módosítására;
- jogosulatlan előny megszüntetésére;
- virtuális jutalmak visszavonására;
- felhasználói fiók ideiglenes korlátozására;
- felhasználói fiók végleges megszüntetésére.

A Szolgáltató döntéseit minden esetben az ügy körülményeinek mérlegelésével hozza meg, és törekszik arra, hogy az intézkedések arányosak legyenek a szabályszegés súlyával.

21. Szankciók

Jelen ÁSZF megsértése esetén a Szolgáltató – a jogsértés súlyától függően – különösen az alábbi intézkedéseket alkalmazhatja:

- figyelmeztetés;
- pontszámok vagy eredmények módosítása;
- ranglistáról történő eltávolítás;
- egyes funkciók ideiglenes korlátozása;
- ideiglenes fiókfelfüggesztés;
- végleges fióktörlés.

Súlyos vagy ismétlődő szabályszegés esetén a Szolgáltató jogosult előzetes figyelmeztetés nélkül is intézkedni.

Az intézkedések alkalmazása során a Szolgáltató törekszik az arányosság és a tisztességes eljárás elvének betartására.

22. Felelősség

A Szolgáltató minden tőle észszerűen elvárható intézkedést megtesz annak érdekében, hogy a Tiny Minds Alkalmazás folyamatosan, biztonságosan és megfelelő minőségben működjön.

A Szolgáltató ugyanakkor nem garantálja, hogy az Alkalmazás minden időpontban megszakítás nélkül vagy hibamentesen elérhető.

A Szolgáltató nem felel különösen:

- az internetkapcsolat hibájából eredő problémákért;
- a Felhasználó készülékének meghibásodásáért;
- az operációs rendszer hibájából eredő működési problémákért;
- harmadik fél szolgáltatásainak (különösen a Google Play Games, Apple Game Center, Google Play Áruház, Apple App Store, RevenueCat vagy Google AdMob) működési hibáiért vagy kieséséért;
- előre nem látható technikai hibákért;
- a Felhasználó saját mulasztásából eredő károkért.

A Szolgáltató felelősségét jogszabály által kizárhatatlan esetekben jelen ÁSZF nem korlátozza.

23. Vis maior

A Szolgáltató nem felel azokért a késedelmekért vagy szolgáltatáskimaradásokért, amelyeket elháríthatatlan külső ok (vis maior) idéz elő.

Vis maiornak minősülhet különösen:

- természeti katasztrófa;
- árvíz;
- földrengés;
- tűzeset;
- háború;
- terrorcselekmény;
- járvány;

- áramszünet;
- internet-gerinchálózati hiba;
- kibertámadás (például DDoS támadás);
- olyan külső szolgáltatás meghibásodása, amelynek működésére a Szolgáltatónak nincs ráhatása.

A Szolgáltató törekszik arra, hogy a vis maior esemény megszűnését követően a szolgáltatást a lehető legrövidebb időn belül helyreállítsa.

24. Béta funkciók

A Szolgáltató jogosult egyes funkciókat béta, teszt vagy kísérleti jelleggel elérhetővé tenni.

A béta funkciók célja az új fejlesztések kipróbálása és a felhasználói visszajelzések gyűjtése.

A béta funkciók működése nem garantált, azok hibákat tartalmazhatnak, illetve bármikor módosíthatók vagy megszüntethetők.

A Szolgáltató a jogszabályok által megengedett keretek között kizárja felelősségét a béta funkciók használatából eredő hibákért vagy működési rendellenességekért.

25. Szellemi tulajdon

A Tiny Minds alkalmazás, annak neve, logója, grafikai elemei, hanganyagai, kérdésbankja, adatbázisai, forráskódja, dokumentációja, valamint minden egyéb tartalma szerzői jogi és egyéb szellemi tulajdonjogi védelem alatt áll.

A Felhasználó kizárólag az Alkalmazás rendeltetésszerű használatára jogosult.

Tilos különösen:

- az Alkalmazás másolása;
- visszafejtése (reverse engineering), amennyiben azt jogszabály nem teszi lehetővé;
- módosítása;
- terjesztése;
- kereskedelmi célú felhasználása;
- a kérdésbank jogosulatlan másolása vagy tömeges kinyerése.

A fenti tilalmak megsértése jogi következményeket vonhat maga után.

26. ÁSZF módosítása

A Szolgáltató jogosult jelen ÁSZF-et módosítani különösen az alábbi esetekben:

- jogszabályváltozás;
- új funkció bevezetése;
- új szolgáltatás elindítása;
- technológiai változás;
- biztonsági ok;
- üzemeltetési ok.

A módosított ÁSZF az Alkalmazásban vagy a Szolgáltató által meghatározott egyéb felületen kerül közzétételre.

Amennyiben a módosítás a Felhasználók jogait vagy kötelezettségeit lényegesen érinti, a Szolgáltató a módosításról megfelelő módon tájékoztatja a Felhasználókat.

27. Elvászthatóság

Amennyiben jelen ÁSZF valamely rendelkezése érvénytelennek vagy végrehajthatatlannak bizonyul, az nem érinti az ÁSZF többi rendelkezésének érvényességét.

Az érvénytelen rendelkezés helyébe olyan rendelkezés lép, amely annak célját a hatályos jogszabályokkal összhangban a lehető legjobban megvalósítja.

28. Jogviták

A jelen ÁSZF-re Magyarország joga irányadó, kivéve, ha valamely kötelezően alkalmazandó jogszabály ettől eltérően rendelkezik.

A Szolgáltató és a Felhasználó törekszik arra, hogy az esetleges vitás kérdéseket elsődlegesen békés úton rendezze.

A fogyasztókat megillető, jogszabályban biztosított jogorvoslati lehetőségek jelen ÁSZF rendelkezéseitől függetlenül változatlanul megilletik a Felhasználót.

29. Hatálybalépés

Jelen Általános Szerződési Feltételek a fejlécben megjelölt napon lépnek hatályba.

Az Alkalmazás használatának megkezdésével a Felhasználó kijelenti, hogy az ÁSZF rendelkezéseit megismerte, megértette és magára nézve kötelezőnek fogadja el.